

SpikS

Spielekartei für Sonder- und Heilpädagogik

Die Spielekartei bietet mehr als 180 Spiele, 2 Spielketten und 1 Mitspielaktion. Diese Spiele sind geeignet für Gruppengrößen von 5-20 SpielerInnen. Viele Spiele eignen sich auch für schwerer behinderte SpielerInnen. Sie orientieren sich an Prinzipien der Psychomotorik und/oder der Rhythmik.



Lernzielkategorien: Bewegen und Tanzen; Darstellen und Phantasieren; Einstieg und Aufwärmen; Geschicklichkeit und Zusammenarbeit; Körpernähe und Zärtlichkeit; Material- und Raumerfahrung; Ruhe und Entspannung; Spaß und Unterhaltung; Wahrnehmen und Handeln.

„Wir haben die Spielekartei in der Alltagswirklichkeit erprobt: sie hält, was sie verspricht. Sie ist ein gutes didaktisches Mittel für die heilpädagogische Arbeit mit Kindern jeglichen Alters. ... In der Praxis hat sich gezeigt, dass diese Spielekartei nicht nur Anleitungen, sondern mehr noch Anregungen zum Spiel mit behinderten Kindern und Jugendlichen gibt.“ Info-Dienst f. Rehabilitationsfragen

„Wem sind nicht schon die Spielideen ausgegangen? Besonders wer kooperative Spiele anstelle von Konkurrenzspielen für die Behindertenarbeit oder für Gruppen von Behinderten und Nichtbehinderten sucht, ist mit SpikS besonders gut bedient. ... Eine sehr gute Anregung für den spontanen und kreativen Spieleinsatz.“ Sonderschule in Baden-Württemberg

4. Auflage, Begleitheft 20 S., 180 Karteikarten DIN A6, im Ordner /
Alter: ab 5
ISBN 978-3-8080-0342-8 Bestell-Nr. 1141, CHF 39,90, E 24,60

Stand: April 2012